

PRAVIDLA VZS ČČK

PRO

BAZÉNOVÉ DISCIPLÍNY

50m BAZÉN

Platné od: 1. listopadu 2026

Tato pravidla vychází z mezinárodních pravidel International Life Saving Federation:

ILS Competition Rule Book 2025 Edition, Revised May 2026

OBSAH

1 OBECNÁ USTANOVENÍ PRO BAZÉNOVÉ DISCIPLÍNY 3

2 START 4

2.1 Postup při startu skokem do vody 4
2.2 Postup při startu z vody 5
2.3 Diskvalifikace 5

3 FIGURÍNY 6

3.1 Vynoření s figurínou 6
3.2 Tažení figuríny 6
3.3 Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu 7
3.4 Pomocníci 8

4 POPIS DISCIPLÍN 9

4.1 200 m podplavání překážek (*200 m Obstacle Swim*) 9
4.2 50 m tažení figuríny (*50 m Manikin Carry*) 10
4.3 100 m záchranný polohový závod (*100 m Rescue Medley*) 11
4.4 100 m tažení figuríny s ploutvemi (*100 m Manikin Carry with Fins*) 13
4.5 100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi (*100 m Manikin Tow with Fins*) 14
4.6 200 m superzáchranář (*200 m Superlifesaver*) 17
4.7 100 m malý superzáchranář (*100 m Manikin Lifesaver Medley*) 20
4.8 Hod lanem (*Line Throw*) 23
4.9 4x25 m tažení figuríny (*4x25 m Manikin Relay*) 26
4.10 4x50 m podplavání překážek (*4x50 m Obstacle Relay*) 28
4.11 4x50 m záchranná polohová štafeta (*4x50 m Medley Relay*) 29
4.12 4x50 m bazénová záchranářská štafeta (*4x50 m Pool Lifesaver Relay*) 32
4.13 4x50 m záchrana tonoucího (*4x50 m Rescue Tow Relay*) 35

5 POPIS DISCIPLÍN – ŽÁKOVSKÉ KATEGORIE 38

5.1 50 m podplavání překážek 38
5.2 50 m velká pravda 39
5.3 50 m tažení poloprázdné figuríny s ploutvemi 40
5.4 50 m volný způsob s pásem a ploutvemi 41

6 KÓDY DISKVALIFIKACÍ PRO BAZÉNOVÉ DISCIPLÍNY 42

7 ZÁVODNÍ VYBAVENÍ 49

7.1 Plavky 49
7.2 Překážky 49
7.3 Figuríny 50
7.4 Záchranné pásy 50
7.5 Plavecké ploutve 51
7.6 Záchranné lano 52

1 Obecná ustanovení pro bazénové disciplíny

Vedení týmů a soutěžící jsou povinni se seznámit s rozpisem soutěže, pravidly a postupy, kterými se soutěže řídí.

a) Soutěžícím(u) nemusí být umožněno nastoupit do závodu, pokud se nedostaví včas k pomocnému startérovi (DQ 3).
b) Soutěžící nebo tým, který nenastoupí na start závodu, bude diskvalifikován (DQ 4).
c) Do prostoru vyhrazeném v okolí bazénu, kde probíhá soutěž, je umožněn vstup pouze soutěžícím, rozhodčím a organizátorům. Soutěžící, rozhodčí i organizátoři, kteří se neúčastní soutěže, musí vyznačený prostor opustit.
d) Pokud není výslovně stanoveno v pravidlech, nesmí se při soutěži používat žádné pomůcky uměle zvyšující výkonnost soutěžícího (např. pásky na ruce, plavecké packy).
e) Použití lepivých, lepkavých nebo adhezivních látek (tekutých, pevných nebo aerosolových) na rukou, nohou nebo na figuríně či záchranném pásu za účelem lepšího uchopení nebo odrazu ode dna bazénu je důvodem k diskvalifikaci (DQ 7).
   Poznámka: *je povoleno použití šampónu, mýdla nebo jiného biologicky rozložitelného maziva pro usnadnění nasazení ploutví.*
f) Povolení použití tejpů a jiných pásek, používaných pro preventivní, lékařské, terapeutické nebo kineziologické účely, je možné pouze po schválení hlavním rozhodčím. Nesmí poskytovat soutěžní výhodu pro zlepšení úchopu, uchopení figuríny nebo umělé zvýšení výkonnosti.
   Poznámka: výše uvedené stanovení znamená, že obecně může být umožněno používat tejpy a jiné pásky na těle soutěžícího (včetně končetin, avšak vyjma dlaní a chodidel). Dále platí, že pásky nejsou zpravidla povoleny na více prstech (dva nebo více prstů spojených páskou), neboť mohou napomáhat při plavání nebo při úchopu figuríny. Dále nejsou povoleny na jednom prstu, pokud zlepšují uchopení figuríny a jiného soutěžního vybavení.
g) Soutěžící si nesmí dopomáhat o dno bazénu s výjimkou disciplín, ve kterých je to výslovně dovoleno (DQ 8).
h) Soutěžící si nesmí dopomáhat jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) (DQ 17, DQ 24).
i) Soutěžící, který zasahuje v průběhu závodu do dráhy jiného soutěžícího, bude diskvalifikován (DQ 2).
j) Pokud není v popisu disciplíny stanoveno jinak, soutěžící jsou povinni setrvat ve svých drahách po dobu celého závodu. Po skončení závodu jsou soutěžící povinni setrvat ve svých drahách, dokud neobdrží pokyn k opuštění bazénu od hlavního rozhodčího (DQ 9). Soutěžící musí opustit bazén po bočních stranách, nikoliv přes startovní / cílovou stěnu bazénu, kde je umístěna časomíra.
k) Soutěžící musí při mistrovství České republiky startovat s nasazenou plaveckou čepicí.
l) Soutěžící nesmí při mistrovství České republiky používat plavecké čepice označené názvem jakéhokoliv státu, včetně ČR. Toto ustanovení platí obdobně také pro státní vlajky a znaky.
m) Soutěžící musí při mistrovství České republiky při štafetových závodech používat jednotné týmové plavecké čepice.
n) Soutěžící nebude diskvalifikován v případě ztráty plavecké čepice po startu závodu za předpokladu, že rozhodčí dokáže identifikovat, že soutěžící řádně dokončil závod.
o) Proti rozhodnutí o pořadí v cíli, ať už učiněnému rozhodčími nebo automatickou časomírou, nelze podat protest ani odvolání.
p) Proti rozhodnutí ředitele soutěže, startéra nebo hlavního rozhodčího (nebo jím pověřeného rozhodčího) o startu nelze podat protest ani odvolání.

q) Hlavní rozhodčí může povolit opakování závodu z důvodu vzniklého poškození vybavení nebo vyrušování. Zaplavaný čas z opakovaného závodu je oficiálním časem zapsaným ve výsledcích.
r) Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

2 Start

Před startem každého závodu musí hlavní rozhodčí nebo jím určení rozhodčí:

a) Zkontrolovat, zda jsou všichni rozhodčí na svých místech.
b) Zkontrolovat, zda jsou soutěžící, pomocníci a oběti správně oblečeni a na správných místech.
c) Zkontrolovat, zda je veškeré vybavení bezpečně a správně rozmístěno.
d) Třemi krátkými přerušovanými hvizdy upozornit soutěžící, aby si svlékli veškeré oblečení s výjimkou plavek a připravili se k závodu.

Když jsou soutěžící, rozhodčí a závodní vybavení připraveni k řádnému startu, určený rozhodčí musí:

a) Signalizovat oficiální start každého závodu dlouhým hvizdem, který oznamuje, že závodníci mají zaujmout pozici na startovní platformě nebo v případě štafety *4x25 m tažení figuríny* vstoupit do vody.
b) Signalizovat startérovi, že soutěžící jsou pod jeho kontrolou, nataženou rukou ve směru závodní trati.

Poznámka 1: bez ohledu na provedení výše uvedeného postupu nejsou rozhodčí odpovědní za to, že se soutěžící nebo tým nedostaví na start závodu nebo jsou nesprávně oblečeni, tj. soutěžící / tým / pomocník není oprávněn podat protest, ani odvolání ve výše uvedených bodech.

Poznámka 2: dle uvážení hlavního rozhodčího lze použít start „přes hlavu".

Poznámka 3: postup startu disciplíny *Hod lanem* je uveden v popisu disciplíny.

2.1 Postup při startu skokem do vody

Při všech závodech se používá pravidlo jednoho startu:

a) Při signalizaci dlouhým hvizdem nastoupí soutěžící na startovní bloky a setrvají na nich.
b) Na povel startéra „na místa" (angl. “Take your marks“) zaujmou soutěžící neprodleně startovní pozici s alespoň jednou nohou v přední části startovního bloku. Jakmile stojí všichni soutěžící v klidu, vydá startér akustický startovní signál.
c) Soutěžící mohou startovat ze startovního bloku, ze stěny bazénu nebo z vody s jednou rukou v kontaktu se startovní stěnou / její hranou nebo s madlem startovního bloku.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,20 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách *4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranářská štafeta, 4x25 m záchrana*

tonoucího může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

2.2 Postup při startu z vody

Při všech závodech se používá pravidlo jednoho startu.

Podrobné startovní postupy pro štafetové disciplíny *4x25 m tažení figuríny* a *Hod lanem*, které začínají startem ve vodě, jsou uvedeny v popisu jednotlivých disciplín.

2.3 Diskvalifikace

a) Všichni soutěžící, kteří vystartují (tj. zahájí startovní pohyb směrem vpřed) před zazněním startovního signálu, budou diskvalifikováni (DQ 10).
b) Pokud zazní startovní signál před vyhlášením diskvalifikace, závod bude pokračovat a soutěžící bude / budou diskvalifikováni po dokončení závodu (DQ 10).
c) Pokud je diskvalifikace vyhlášena před zazněním startovního signálu, nenásleduje startovní signál, ale všichni soutěžící musí být odvoláni a start se opakuje (DQ 10).
d) Signál pro odvolání soutěžících musí být stejný jako startovní signál, musí se však opakovat společně se spuštěním lana pro nevydařený start. Pokud hlavní rozhodčí nebo jím pověřený rozhodčí usoudí, že start není spravedlivý, musí hlavní rozhodčí nebo jím pověřený rozhodčí zapískat na píšťalku. Po zapískání následuje startovní signál (opakovaný).
e) Při disciplíně *100 m tažení figuríny s ploutvemi* bude signál pro opakování startu proveden jako podvodní akustický signál, pokud to bude možné. Soutěžící budou před startem informováni, zda by alternativně mohl být použit.
f) Pokud po chybě rozhodčího následuje chyba soutěžícího, může být chyba soutěžícího prominuta.

Poznámka 1: povinností ředitele soutěže, hlavního rozhodčího a startéra je zajištění spravedlivého startu. Pokud ředitel soutěže, startér nebo hlavní rozhodčí rozhodne, že start není spravedlivý, a to z jakéhokoliv důvodu, včetně technické závady nebo závady na vybavení, soutěžící musí být odvoláni a závod musí být odstartován znovu.

Poznámka 2: soutěžící bude diskvalifikován, pokud zahájí startovní pohyb směrem vpřed před zazněním startovního signálu. Samotný pohyb není důvodem k diskvalifikaci. Předvídání startovního signálu a zahájení startovního pohybu před zazněním startovního signálu je důvodem k diskvalifikaci (DQ 10).

Poznámka 3: ředitel soutěže, hlavní rozhodčí nebo startér dle svého uvážení určí, zda soutěžící – nebo více soutěžících – zahájil startovní pohyb. Je běžné, že předčasný startovní pohyb jednoho soutěžícího způsobí pohyb ostatních soutěžících. Takový pohyb není důvodem k diskvalifikaci.

Poznámka 4: proti rozhodnutí ředitele soutěže, startéra hlavního rozhodčího (nebo jím pověřené osoby) o startu nelze podat protest ani odvolání.

3 Figuríny

3.1 Vynoření s figurínou

a) Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.
b) Soutěžící:
   i) musí protnout hladinu vody, zatímco drží figurínu alespoň jednou rukou, před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m / 10m pásma.
   Poznámka: Protnutím hladiny vody při vynoření s figurínou se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího.
   ii) musí po vylovení mít figurínu ve správné pozici pro tažení při protnutí hranice 5m pásma (*50 m tažení figuríny, 100 m záchranný polohový závod, 200 m superzáchranář, 100 m malý superzáchranář*) nebo 10m pásma (*100 m tažení figuríny*) temenem hlavy figuríny.
   iii) nesmí plavat pod vodou za hranicí 5m / 10m pásma a musí zůstat společně s figurínou na hladině po zbytek závodu.
   iv) musí být v kontaktu s figurínou po zbytek závodu od protnutí hranice 5m / 10m pásma temenem hlavy figuríny po dotyk cílové stěny.

Poznámka: „hladinou vody" se rozumí vodorovná hladina stojaté vody v bazénu.

3.2 Tažení figuríny

a) V disciplínách, kde je tažena figurína, se předpokládá, že figurína (oběť) nedýchá. Neposuzuje se voda tekoucí přes obličej figuríny.
b) Soutěžící musí táhnout figurínu alespoň jednou rukou a musí být s figurínou v kontaktu po celou dobu závodu.
c) Figurína nesmí být tlačena, jako tlačení se považuje, pokud je temeno hlavy figuríny před temenem hlavy soutěžícího.
d) Soutěžící musí táhnout figurínu hlavou ve směru závodu, tzn. figurína nesmí být tažena spodkem figuríny napřed.
e) Je dovoleno figurínu uchopit za krk, pusu, nos nebo oči, nebo ji uchopit rukou kolem krku. Také je dovoleno, aby obličej figuríny byl přitlačen k tělu soutěžícího.
f) Figurína nesmí být tažena za těsnící zátky.
g) Soutěžící s figurínou jsou považováni za jeden celek / entitu, když jsou v pozici tažení. Vždy musí alespoň jeden být na hladině vody.

   Poznámka 1: „hladinou vody" se rozumí vodorovná hladina stojaté vody bazénu.

   Poznámka 2: pokud jsou soutěžící i figurína v jeden moment zcela pod vodní hladinou, dochází k diskvalifikaci. Nicméně, diskvalifikace není, pokud je figurína pod vodou a soutěžící je v rámci běžného záběru nebo kopu ponořen pod hladinou vody, za předpokladu, že v průběhu závodu narušuje / protíná hladinu některou částí těla, například hlavou nebo paží.

   Poznámka 3: pokud jsou soutěžící i figurína v jeden moment pod vodní hladinou následkem posledního záběru soutěžícího před dotykem cílové stěny nebo při štafetové předávce, nedochází k diskvalifikaci.

h) Pravidla tažení figuríny se posuzují až po protnutí 5m nebo 10m pásma temenem hlavy figuríny.
i) V 5m startovním pásmu a v předávkových pásmech, v disciplínách *4x25 m tažení figuríny* a *4x50 m bazénová záchranářská štafeta,* není posuzováno tažení figuríny

soutěžícím. Nicméně, soutěžící musí být stále alespoň jednou rukou v kontaktu s figurínou včetně předávek figuríny.

Poznámka: stejně jako u všech ostatních disciplín platí pro posledního soutěžícího ve štafetách *4x25 m tažení figuríny* a *4x50 m bazénová záchranářská štafeta* pravidla pro tažení figuríny (jak je definováno v této kapitole).

3.3 Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu

a) V disciplínách, kde je tažena figurína zapnutá v záchranném pásu, se předpokládá, že figurína (oběť) dýchá. Před tažením musí soutěžící řádně zapnout figurínu do záchranného pásu uvnitř 10m pásma. Řádně znamená, že záchranný pás je zapnutý kolem těla figuríny, pod oběma rukama a do tvaru „O“.

   Poznámka: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že minimální hloubka bazénu umožňuje stát při zapínání figuríny (nebo oběti v disciplíně *4x50m záchrana tonoucího*) do záchranného pásu uvnitř 10m pásma, posuzováno protnutím 10m hranice pásma temenem hlavy figuríny (oběti).

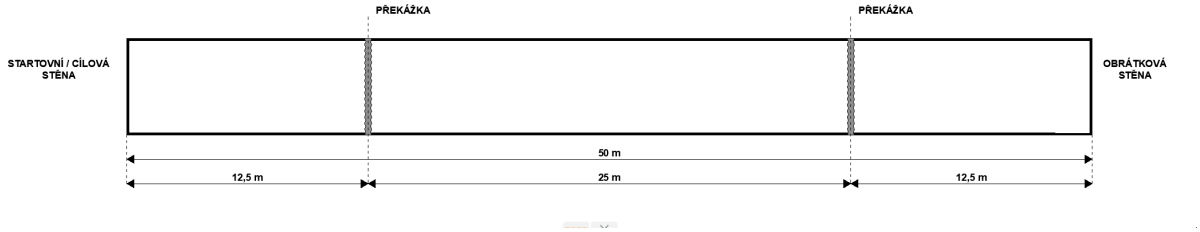
b) Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, za předpokladu, že temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.
c) Soutěžící mohou plavat na zádech, na boku nebo na břiše a mohou použít jakýkoliv kop nebo záběr při tažení figuríny zapnuté v pásu.
d) Za hranicí 10m pásma musí soutěžící táhnout figurínu řádně zapnutou do záchranného pásu, zatímco obličej zůstává nad hladinou.
e) Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla figurína řádně zapnuta do záchranného pásu při protnutí hranice 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.
f) Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, pootočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.
g) Za předpokladu, že figurína je řádně zapnuta v záchranném pásu a lano záchranného pásu není úmyslně zkrácené soutěžícími před zahájením závodu (např. svázané, zauzlované nebo zapnuté do karabiny), lano nemusí být v průběhu tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu plně napnuto.
   Poznámka: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny nebo je jinak zkráceno soutěžícím v průběhu závodu s výjimkou situace, kdy je lano záchranného pásu zkráceno omotáním okolo hlavy figuríny.

3.4 Pomocníci

a) Člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník v disciplínách *100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi, 200 m superzáchranář a 100 m malý superzáchranář*. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba registrovaná v soutěži.
b) Pomocník musí mít při mistrovství České republiky nasazenou plaveckou čepici shodnou se soutěžícím, kterému pomáhá. Při ostatních závodech, mimo mistrovství České republiky, musí mít nasazenou jakoukoliv plaveckou čepici.
c) Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztlakové polohy, kamkoliv v závodní dráze. Pomocník po dotyku soutěžícího obrátkové stěny pouští figurínu dle vlastního uvážení, tj. může ji pustit okamžitě po uchopení figuríny soutěžícím nebo ji může držet i v okamžiku, kdy soutěžící ještě zapíná figurínu do záchranného pásu.
d) Pomocník musí zajistit, že svou osobou, figurínou, kterou drží, nebo jakýmkoliv pohybem vody, který způsobí, nezasáhne do závodu jiného soutěžícího. V takovém případě může dojít k diskvalifikaci „jeho“ soutěžícího.
e) Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.
f) Pomocník musí dbát na všechny pokyny rozhodčích.

4 Popis disciplín

4.1 200 m podplavání překážek (*200 m Obstacle Swim*)



4.1.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 200 m volným způsobem. Během závodu musí celkem osmkrát podplavat ponořené překážky. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící musí protnout hladinu vody před podplaváním první překážky, po každém podplavání překážky a po každé obrátce před podplaváním překážky.

Soutěžící se před protnutím hladiny při podplavání překážky může odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího.

Naplavání či náraz do překážky není důvodem k diskvalifikaci.

4.1.2 Vybavení

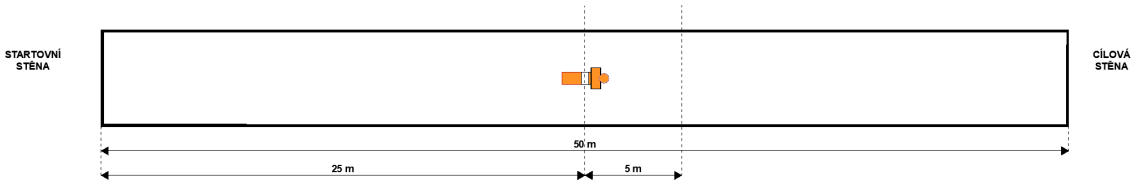
Překážky: viz sekce 5. Závodní vybavení. Překážky jsou umístěny ve vertikální poloze a připevněny v pravém úhlu k lanům dráhy v přímé linii napříč všemi dráhami. První překážka je umístěna 12,5 m od startovní stěny, druhá překážka je umístěna 12,5 m od obrátkové stěny bazénu. Vzdálenost mezi jednotlivými překážkami je 25 m.

4.1.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy (DQ 11).
b) Neprotnutí hladiny před nebo po podplavání překážky, po startu nebo po obrátce (DQ 12).
c) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
d) Nedotknutí se obrátkové stěny (DQ 13).
e) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.2 50 m tažení figuríny (*50 m Manikin Carry*)



4.2.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 25 m volným způsobem a zanořuje se pro figurínu umístěnou na dně bazénu. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Po startovním skoku, před zanořením pro figurínu, musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

Vylovením figuríny se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího, zatímco soutěžící drží figurínu alespoň jednou rukou, před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

V 5m pásmu, po vylovení figuríny, se neposuzuje správná technika tažení.

4.2.2 Vybavení

Figurína**:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k cílové stěně, přičemž bílý pruh v úrovni hrudníku figuríny leží na úrovni 25 m.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma. Soutěžící následně řádně táhne figurínu k cílové stěně (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

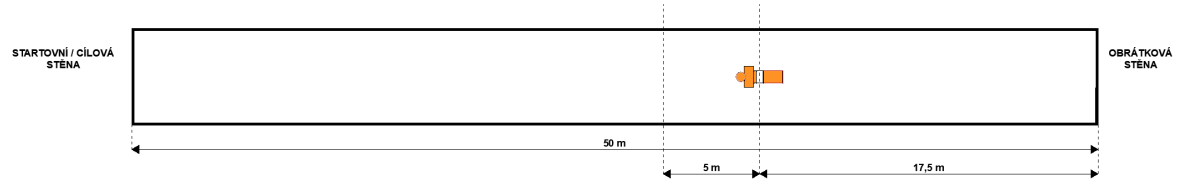
Poznámka: soutěžící z kategorie mladší kadeti (11-12 let) mohou startovat s ploutvemi.

4.2.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny před zanořením pro figurínu (DQ 15).
b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
c) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
d) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
e) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
f) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.3 100 m záchranný polohový závod (*100 m Rescue Medley*)



4.3.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 50 m volným způsobem, po obrátce se zanořuje a plave pod vodou pro figurínu, která je umístěna na dně bazénu a vzdálena 17,5 m od obrátkové stěny. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

A. Po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny, musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího.

B. Soutěžící se může nadechnout při obrátce, ale po odrazu (ztrátě kontaktu nohou s obrátkovou stěnou) od obrátkové stěny nesmí protnout hladinu až po protnutí hladiny v kontaktu s figurínou.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí jakoukoliv částí těla.

C. Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu. Nesmí se však odrazit ode dna bazénu při plavání pod vodou před vyzvednutím figuríny.

Poznámka: vylovením figuríny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího, zatímco soutěžící drží figurínu alespoň jednou rukou, před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

V 5m pásmu, po vylovení figuríny, se neposuzuje správná technika tažení.

Poznámka: soutěžící z kategorií mladší kadeti (11-12 let) a starší kadeti (13-14 let) budou penalizováni 5ti sekundami za první protnutí hladiny před vynořením s figurínou, za druhé protnutí budou diskvalifikováni. Protnutím se rozumí krátké vynoření za účelem jednoho nádechu a neprodlené zanoření zpět pod hladinu bez provedení více než jednoho plaveckého záběru.

4.3.2 Vybavení

Figurína: viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k cílové stěně, přičemž bílý pruh v úrovni hrudníku figuríny leží na úrovni 17,5 m od obrátkové stěny.

Pokud bazén neumožňuje z konstrukčních důvodů umístit figurínu přesně na 17,5 m, je nutné umístit figurínu co nejblíže před hranici 17,5 m.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma. Soutěžící následně řádně táhne figurínu k cílové stěně (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

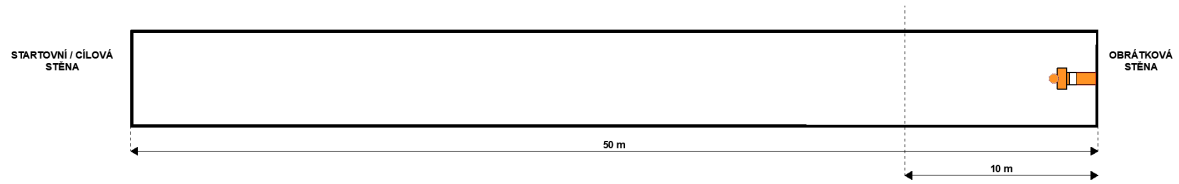
Poznámka: soutěžící z kategorie mladší kadeti (11-12 let) mohou startovat s ploutvemi.

4.3.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny vody po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny (DQ 16).
b) Protnutí hladiny po obrátce a před vyzvednutím figuríny (DQ 22).
c) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
d) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
e) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
f) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
g) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.4 100 m tažení figuríny s ploutvemi (*100 m Manikin Carry with Fins*)



4.4.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi, loví figurínu umístěnou na dně u obrátkové stěny a v 10m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Vylovením figuríny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího, zatímco soutěžící drží figurínu alespoň jednou rukou, před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 10m pásma.

Soutěžící se před dotykem figuríny nemusí vynořit.

Soutěžící se při lovení figuríny nemusí dotknout obrátkové stěny.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

V 10m pásmu, po vylovení figuríny, se neposuzuje správná technika tažení.

4.4.2 Vybavení

***Figurína, ploutve*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k cílové stěně, přičemž spodek figuríny se dotýká obrátkové stěny bazénu. V případě, že obrátková stěna bazénu není spojena s dnem bazénu pod úhlem 90 stupňů, musí být figurína umístěna co nejblíže ke stěně, avšak ne dále než 300 mm od stěny (měřeno na úrovni vodní hladiny).

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 10m pásma. Soutěžící následně řádně táhne figurínu k cílové stěně (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

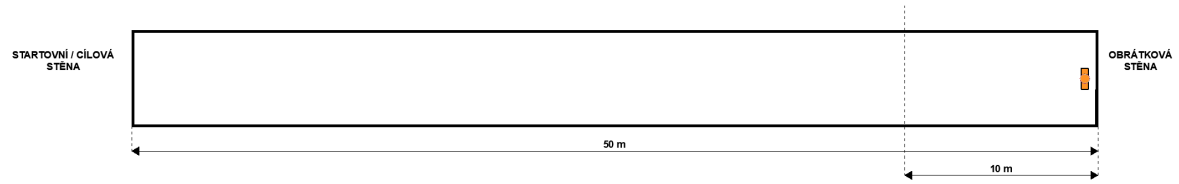
Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

4.4.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
b) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 10m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny s ploutvemi) (DQ 23).
c) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
d) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
e) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.5 100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi (*100 m Manikin Tow with Fins*)



4.5.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. Po dotyku obrátkové stěny, v 10m pásmu, řádně zapíná figurínu do záchranného pásu a táhne ji k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící se před dotykem obrátkové stěny nemusí vynořit / protnout hladinu.

4.5.2 Vybavení

***Figurína, ploutve, záchranný pás*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny a záchranné pásy dodané pořadatelem.

Umístění figuríny: člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba jinak zapojená do soutěže.

Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztlakové polohy, kamkoliv v závodní dráze.

Pomocník může pustit figurínu až po dotyku soutěžícího obrátkové stěny.

Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.

Start se záchranným pásem: na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý až do momentu, kdy dojde k jeho zapnutí kolem figuríny.

Poznámka: ačkoliv je umístění pásu na startu na uvážení soutěžícího, bude diskvalifikován v případě, že lano záchranného pásu bude svázané, zauzlované nebo zapnuté do karabiny za účelem zkrácení lana před zahájením závodu.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Zapnutí figuríny do záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící řádně zapíná záchranný pás kolem figuríny – kolem těla figuríny, pod oběma rukama a v 10m pásmu. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, pokud však temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.

Poznámka 1: neúmyslný dotyk figuríny soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Poznámka 2: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že minimální hloubka bazénu umožňuje stát nebo chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu uvnitř 10 m pásma, posuzovaného protnutím 10m hranice pásma temenem hlavy figuríny.

Tažení figuríny v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout figurínu v záchranném pásu v souladu s kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu. Záchranný pás musí být zapnutý kolem figuríny v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny nebo je jinak zkráceno soutěžícím v průběhu závodu.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, pootočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu v 10m pásmu a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

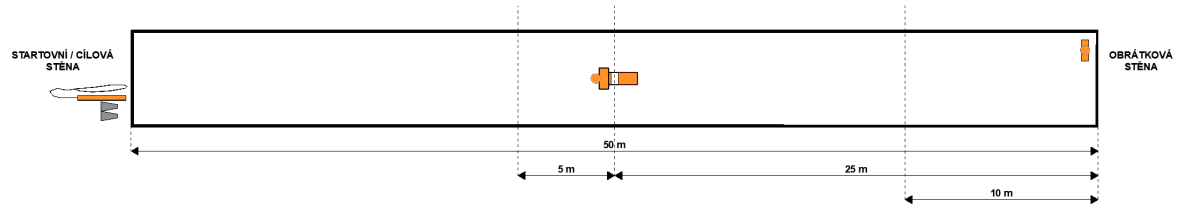
4.5.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát / chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu, za předpokladu, že temeno hlavy figuríny nepřekročí hranici 10m pásma (DQ 24).
b) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím do tvaru „O“ před dotykem obrátkové stěny (DQ 28).
c) Pomocník pustí figurínu dříve, než se soutěžící dotkne obrátkové stěny (DQ 26).
d) Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu (DQ 27).
e) Nedotknutí se obrátkové stěny po 50 m / 150 m před dotykem / převzetím figuríny (DQ 25).
f) Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O") (DQ 29).
g) Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 30).
h) Úmyslné zkrácení lana záchranného pásu soutěžícím před zahájením závodu (DQ 32).
i) Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou (DQ 20).
j) Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu (DQ 31).
k) Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou (z jiného důvodu než technické závady na záchranném pásu) v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 33).

l) Dotyk cílové stěny bez kontaktu soutěžícího se záchranným pásem a záchranného pásu s figurínou (DQ 34).
m) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
n) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.6 200 m superzáchranář (*200 m Superlifesaver*)



4.6.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 75 m volným způsobem a zanořuje se pro figurínu umístěnou na dně bazénu. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k cílové stěně. Po dotyku stěny soutěžící pouští figurínu, ve vodě si nasazuje ploutve a záchranný pás a plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. Po dotyku obrátkové stěny, v 10m pásmu, řádně zapíná figurínu do záchranného pásu a táhne ji k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny, musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny vody se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: vyloveníím figuríny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího, zatímco soutěžící drží figurínu alespoň jednou rukou, před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

V 5m pásmu, po vylovení figuríny, se neposuzuje správná technika tažení.

4.6.2 Vybavení

***Figurína, ploutve, záchranný pás*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína určená pro tažení v ruce je zcela naplněna vodou a utěsněna. Figurína určená pro tažení v záchranném pásu je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny a záchranné pásy dodané pořadatelem.

Umístění ploutví a záchranného pásu: před startem závodu si musí soutěžící připravit ploutve a záchranný pás na okraj startovní / cílové stěny bazénu – nikoliv na startovní blok – v rámci přidělené závodní dráhy.

Poznámka: ačkoliv je umístění pásu na startu na uvážení soutěžícího, bude diskvalifikován v případě, že lano záchranného pásu bude svázané, zauzlované nebo zapnuté do karabiny za účelem zkrácení lana před zahájením závodu.

Umístění figuríny pro tažení v ruce: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k cílové stěně, přičemž bílý pruh v úrovni hrudníku figuríny leží na úrovni 25 m.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma. Soutěžící následně řádně táhne figurínu k startovní/cílové stěně (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

Nasazení ploutví a záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící pouští figurínu, nasazuje si ploutve a záchranný pás a plave 50 m volným způsobem.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení

soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket. Záchranný pás zůstává rozepnutý až do momentu, kdy dojde k jeho zapnutí kolem figuríny.

Umístění figuríny pro tažení v záchranném pásu: člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba jinak zapojená do soutěže.

Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztlakové polohy, kamkoliv v závodní dráze.

Pomocník může pustit figurínu až po dotyku soutěžícího obrátkové stěny.

Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.

Zapnutí figuríny do záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící řádně zapíná záchranný pás kolem figuríny – kolem těla figuríny, pod oběma rukama a v 10m pásmu. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, pokud však temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.

Poznámka 1: neúmyslný dotyk figuríny soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Poznámka 2: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že minimální hloubka bazénu umožňuje stát nebo chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu uvnitř 10 m pásma, posuzovaného protnutím 10m hranice pásma temenem hlavy figuríny.

Tažení figuríny v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout figurínu v záchranném pásu v souladu s kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu. Záchranný pás musí být zapnutý kolem figuríny v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny nebo je jinak zkráceno soutěžícím v průběhu závodu.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, pootočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu v 10m pásmu a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

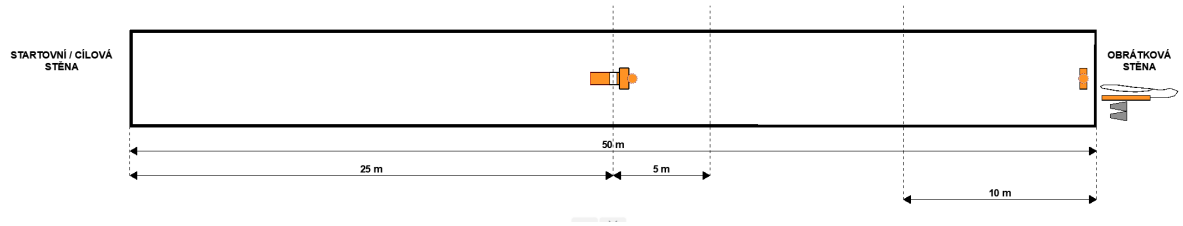
Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

4.6.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny vody po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny (DQ 16).
b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
c) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
d) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
e) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
f) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát / chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu, za předpokladu, že temeno hlavy figuríny nepřekročí hranici 10m pásma (DQ 24).
g) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím do tvaru „O“ před dotykem obrátkové stěny (DQ 28).
h) Pomocník pustí figurínu dříve, než se soutěžící dotkne obrátkové stěny (DQ 26).
i) Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu (DQ 27).
j) Nedotknutí se obrátkové stěny po 50 m / 150 m před dotykem / převzetím figuríny (DQ 25).
k) Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O") (DQ 29).
l) Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 30).
m) Úmyslné zkrácení lana záchranného pásu soutěžícím před zahájením závodu (DQ 32).
n) Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou (DQ 20).
o) Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu (DQ 31).
p) Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou (z jiného důvodu než technické závady na záchranném pásu) v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 33).
q) Dotyk cílové stěny bez kontaktu soutěžícího se záchranným pásem a záchranného pásu s figurínou (DQ 34).
r) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.7 100 m malý superzáchranář (*100 m Manikin Lifesaver Medley*)



4.7.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 25 m volným způsobem a zanořuje se pro figurínu umístěnou na dně bazénu. Následně loví figurínu a v 5m pásmu, v kontaktu s figurínou, protíná hladinu a táhne figurínu k obrátkové stěně. Po dotyku obrátkové stěny soutěžící pouští figurínu a ve vodě si nasazuje ploutve a záchranný pás a v 10m pásmu řádně zapíná figurínu do záchranného pásu a táhne ji k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Po startovním skoku, před zanořením pro figurínu, musí soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny vody se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Soutěžící se může při lovení figuríny odrazit ode dna bazénu.

Vylovením figuríny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího, zatímco soutěžící drží figurínu alespoň jednou rukou, před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma.

V 5m pásmu, po vylovení figuríny, se neposuzuje správná technika tažení.

4.7.2 Vybavení

***Figurína, ploutve, záchranný pás*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína určená pro tažení v ruce je zcela naplněna vodou a utěsněna. Figurína určená pro tažení v záchranném pásu je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny a záchranné pásy dodané pořadatelem.

Umístění ploutví a záchranného pásu: před startem závodu si musí soutěžící připravit ploutve a záchranný pás na okraj obrátkové stěny – nikoliv na okraj startovní / cílové stěny – v rámci přidělené závodní dráhy.

Poznámka: ačkoliv je umístění pásu na startu na uvážení soutěžícího, bude diskvalifikován v případě, že lano záchranného pásu bude svázané, zauzlované nebo zapnuté do karabiny za účelem zkrácení lana před zahájením závodu.

Umístění figuríny pro tažení v ruce: figurína je umístěna na dně bazénu na zádech, hlavou směřující k obrátkové stěně, přičemž bílý pruh v úrovni hrudníku figuríny leží na úrovni 25 m.

Vylovení figuríny: figurína musí být po vylovení soutěžícím ve správné pozici pro tažení před tím, než temeno hlavy figuríny protne hranici 5m pásma. Soutěžící následně řádně táhne figurínu k obrátkové stěně (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

Umístění figuríny pro tažení v záchranném pásu: člen týmu soutěžícího pomáhá jako pomocník. Po dohodě s hlavním rozhodčím může být pomocníkem člen z jiného týmu nebo osoba jinak zapojená do soutěže.

Pro převzetí figuríny soutěžícím, pomocník, alespoň jednou rukou, umístí figurínu vertikálně, čelem k obrátkové stěně a do přirozené vztlakové polohy, kamkoliv v závodní dráze.

Pomocník může pustit figurínu až po dotyku soutěžícího obrátkové stěny.

Pomocník nesmí během závodu úmyslně vstoupit do vody.

Nasazení ploutví a záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící pouští figurínu, nasazuje si ploutve a záchranný pás a bere druhou figurínu.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket. Záchranný pás zůstává rozepnutý až do momentu, kdy dojde k jeho zapnutí kolem figuríny.

Zapnutí figuríny do záchranného pásu: po dotyku obrátkové stěny soutěžící řádně zapíná záchranný pás kolem figuríny – kolem těla figuríny, pod oběma rukama a v 10m pásmu. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí figuríny, pokud však temeno hlavy figuríny nepřekročilo hranici 10m pásma.

Poznámka 1: neúmyslný dotyk druhé figuríny soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Poznámka 2: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že minimální hloubka bazénu umožňuje stát nebo chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu uvnitř 10 m pásma, posuzovaného protnutím 10m hranice pásma temenem hlavy figuríny.

Tažení figuríny v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout figurínu v záchranném pásu v souladu s kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu. Záchranný pás musí být zapnutý kolem figuríny v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma.

Soutěžící bude diskvalifikován v případě, že figurína ztratí kontakt se záchranným pásem. Soutěžící nebude diskvalifikován, pokud v průběhu závodu záchranný pás vyklouzne z pod jedné ruky figuríny za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu na hranici 10m pásma a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem figuríny nebo je jinak zkráceno soutěžícím v průběhu závodu.

Soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že se figurína, zapnutá v záchranném pásu, pootočila, za předpokladu, že obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou. Figurína nemusí být tažena hlavou napřed za předpokladu, že byla řádně zapnuta do záchranného pásu v 10m pásmu a obličej figuríny zůstal po celou dobu závodu nad vodní hladinou.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.3. Tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

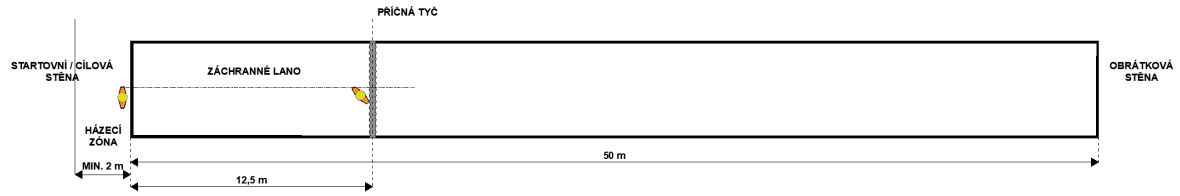
Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

4.7.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny před zanořením pro figurínu (DQ 15).
b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
c) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
d) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
e) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
f) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát / chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu, za předpokladu, že temeno hlavy figuríny nepřekročí hranici 10m pásma (DQ 24).
g) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím do tvaru „O“ před dotykem obrátkové stěny (DQ 28).
h) Pomocník pustí figurínu dříve, než se soutěžící dotkne obrátkové stěny (DQ 26).
i) Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu (DQ 27).
j) Nedotknutí se obrátkové stěny po 50 m / 150 m před dotykem / převzetím figuríny (DQ 25).
k) Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O") (DQ 29).
l) Nezapnutí figuríny do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 30).
m) Úmyslné zkrácení lana záchranného pásu soutěžícím před zahájením závodu (DQ 32).
n) Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou (DQ 20).
o) Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu (DQ 31).
p) Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou (z jiného důvodu než technické závady na záchranném pásu) v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 33).
q) Dotyk cílové stěny bez kontaktu soutěžícího se záchranným pásem a záchranného pásu s figurínou (DQ 34).
r) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.8 Hod lanem (*Line Throw*)



4.8.1 Popis disciplíny

V této disciplíně, která trvá 45 sekund, hází soutěžící (házející) záchranné lano z házecí zóny na druhého člena týmu (oběť), který je připraven ve vodě na bližší straně připevněné příčné tyče vzdálené 12,5 m od startovní / cílové stěny. Házející následně přitahuje oběť k cílové stěně. Disciplína končí dotykem oběti cílové stěny.

Házecí zóna: házecí zóna je prostor každého týmu ohraničený přidělenou dráhou. Rozprostírá se od svislé hrany stěny bazénu a je po stranách vymezena neoznačeným prodloužením závodních drah na břeh. Zadní čára označující hranici házecí zóny umístěna 2,0 m za svislou hranou stěny bazénu pro umožnění nerušeného házení a přitahování. Tato čára je referenčním bodem pro týmy a rozhodčí. Pohyb soutěžícího směrem dozadu v tomto prostoru není důvodem k diskvalifikaci za předpokladu, že házející zůstane alespoň jednou nohou zcela uvnitř házecí zóny dozadu omezené čárou vzdálenou 2,0 m od svislé hrany stěny bazénu, a to buď na zemi, nebo ve vzduchu během přitahování, dokud se oběť nedotkne cílové stěny.

Poznámka: v závislosti na konstrukci bazénu může být zadní čára vzdálená 2,0 m posunuta na vzdálenost 2,0 m od konce vyvýšeného okraje bazénu. Je povoleno, aby se házející zapřel o vyvýšený okraj bazénu kdykoliv v průběhu závodu za předpokladu, že je stále uvnitř házecí zóny.

Příprava na start: na první hvizd rozhodčího, soutěžící (tj. házející a oběť) vstupují do vyznačené házecí zóny a připravují se na start. Házející drží v ruce jeden konec lana, druhý konec bere do ruky oběť, skáče s ním do vody a natahuje lano až k příčné tyči. Přebytek lana může být na jakékoliv straně příčné tyče a pod ní nebo nad ní. Před startem není povoleno házet lanem. Na druhý hvizd házející bez zbytečného odkladu zaujme startovní pozici. Když všichni soutěžící zaujmou startovní pozice a jsou nehybní, startér vydá povel „na místa“. Když jsou všichni soutěžící v klidu, vydá startér akustický startovní signál.

Startovní pozice: házející zaujme startovní pozici kdekoliv v házecí zóně, přičemž konec záchranného lana může držet v jedné nebo obou rukách za předpokladu, že konec lana drží jednou rukou. Oběť je v příslušné dráze na bližší straně překážky a drží se jednou nebo dvěma rukama příčné tyče. Oběť nemusí být v kontaktu s lanem při startu této disciplíny.

Poznámka 1: je povoleno, aby lano v místě mezi házejícím a obětí nebylo plně napnuté, pokud neobsahuje žádná oka nebo smyčky. Rovněž tak lano v rukách házejícícho nemusí být plně napnuté, pokud neobsahuje žádná oka nebo smyčky.

Poznámka 2: není povoleno, aby házející měl na startu omotané lano kolem ruky.

Start: po zaznění startovního signálu musí házející získat záchranné lano a hodit ho zpět oběti, která ho chytí, a přitáhnout oběť k cílové stěně.

Oběť může uchopit záchranné lano pouze pokud se jedná o tzv. „spravedlivý hod“. Spravedlivým hodem se rozumí, pokud oběť může uchopit hozené lano rukou uvnitř své přidělené dráhy před nebo za příčnou tyčí. Lano ležící na „dráze“ není považování jako „uvnitř dráhy“.

Za předpokladu, že oběť zůstane uvnitř své dráhy a nepustí se příčné tyče, může využít pro manévrování s lanem nohu nebo jinou část těla do polohy, kdy může uchopit hozené lano do ruky.

Oběť může posunout ruku kamkoliv po příčné tyči, ale musí se příčné tyče držet v momentě, kdy se dotkne lana jakoukoliv částí těla a lano uchopí.

Za tahání příčné tyče při pokusu o chycení záchranného lana nebude žádný postih.

Poznámka: Oběť se může pustit příčné tyče po zaznění startovního signálu bez postihu, avšak v momentě, kdy používá části svého těla k přiblížení nebo uchopení lana rukou, musí se druhou rukou držet příčné tyče.

Přitažení oběti: Při přitahování oběti k cílové stěně musí oběť ležet na břiše a oběma rukama se držet záchranného lana. Oběť nesmí „ručkovat“ po laně. Z bezpečnostních důvodů může oběť pustit lano jednou rukou za účelem dotyku cílové stěny. Toto nebude mít za následek diskvalifikaci. Oběť může mít plavecké brýle.

Házející musí přitahovat oběť za použití obou rukou. Není povoleno jít nebo běžet s lanem uchopeným v rukou nebo omotaným kolem jakékoliv části těla a pouze jít dozadu mimo vyznačenou hranici 2,0 m při přitahování oběti k cílové stěně.

V případě, že házejícímu vypadne záchranné lano mimo přidělenou dráhu, může lano sebrat, za předpokladu, že neohrozí závod jiného týmu. Házející, který vstoupí (nebo spadne) do vody bude diskvalifikován.

Házející musí zůstat ve své přidělené dráze, dokud se oběť nedotkne cílové stěny nebo dokud nedojde k ukončení soutěže rozhodčím (dle toho, co nastane dříve). Házející nesmí narušit závod jiného týmu ani využít prostor sousední závodní dráhy. To, že házející neopustí házecí zónu, znamená, že zůstane alespoň jednou nohou zcela uvnitř vyznačeného území omezené čárou vzdálenou 2,0 m od svislé hrany stěny bazénu, a to buď na zemi nebo ve vzduchu během přitahování, dokud se oběť nedotkne cílové stěny. Kterákoliv část nohy házejícího může beztrestně překročit přední část svislého okraje bazénu ve své házecí zóně.

Házející nebude diskvalifikován, pokud opustí házecí zónu poté, co se oběť dotkne cílové stěny, ale bude diskvalifikován v případě, že zasáhne do závodu jiného týmu.

Poznámka: pro účely hodnocení musí soutěžící zůstat ve své přidělené dráze při přitahování oběti. Nicméně, důraz však není kladen na umístění nohou uvnitř házecí zóny, ale spíše na to, aby v soutěži nebyl omeze žádný jiný tým.

Aby se předešlo případnému narušení závodu ostatních týmů, nesmí oběť po dotyku cílové stěny opustit vodu a zůstává ve své dráze. Tým bude diskvalifikován, pokud se oběť pokusí vylézt z vody nad pas nebo se posadí na okraj bazénu před pokynem hlavního rozhodčího.

Časový limit: házející musí provést spravedlivý hod a přitáhnout oběť k cílové stěně v časovém limitu 45 sekund. Házející, který nepřitáhne oběť k cílové stěně v časovém limitu 45 sekund, bude klasifikován jako „nedokončil“ (DNF).

4.8.2 Vybavení

***Záchranné lano*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Záchranné lano musí být dlouhé od 16,5 m do 17,5 m. Soutěžící musí používat záchranné lano dodané pořadatelem.

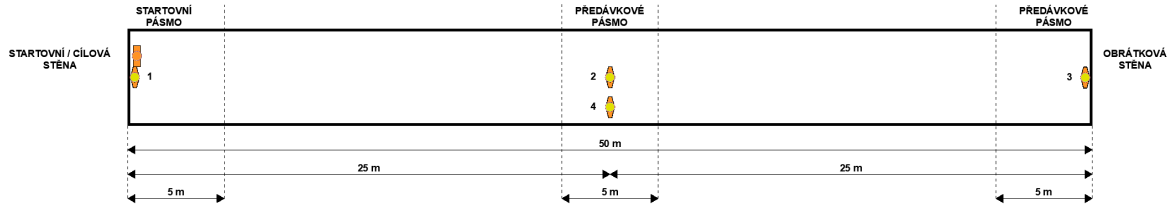
Příčná tyč je umístěna na hladině napříč každé dráhy ve vzdálenosti 12,5 m od startovní / cílové stěny bazénu. Tolerance je +0,1 m a -0,0 m. Mohou být použity překážky stejné jako v disciplínách *200 m podplavání překážek* a *4x50 m podplavání překážek*.

4.8.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Házející provádí před startem cvičné hody (DQ 52).
b) Oběť se nedrží příčné tyče při uchopení nebo pokusu o zachycení záchranného lana jakoukoliv částí těla, pomocí kterého je následně přitahována k cílové stěně (DQ 45).
c) Oběť uchopí hozené lano mimo svoji dráhu (DQ 48).
d) Oběť není na břiše čelem k cílové stěně při tažení k cílové stěně (DQ 49).
e) Oběť nedrží lano oběma rukama, zatímco je tažena k cílové stěně (oběť může uvolnit jednu ruku pouze za účelem dotyku cílové stěny) (DQ 50).
f) Oběť při přitahování k cílové stěně ručkuje po laně (DQ 51).
g) Házející, který po zaznění startovního signálu a před dotykem oběti cílové stěny opustí házecí zónu (DQ 46).
h) Házející, který nepřitahuje záchranné lano rukama a jde nebo běží se záchranným lanem uchopeným v rukou nebo omotaným kolem jakékoliv části těla nebo přitahuje oběť k cílové stěně za hranicí 2,0 m od hrany stěny bazénu (DQ 47).
i) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
j) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

4.9 4x25 m tažení figuríny (*4x25 m Manikin Relay*)



4.9.1 Popis disciplíny

Čtyřčlenný tým postupně táhne figurínu, každý soutěžící ve vzdálenosti přibližně 25 m.

Na první dlouhý hvizd rozhodčího vstoupí všichni soutěžící do vody a připraví se na start. Na druhý dlouhý hvizd, bez zbytečného odkladu, zaujmou soutěžící startovní pozice.

První soutěžící startuje z vody, jednou rukou drží figurínu a druhou rukou se drží hrany stěny bazénu nebo madla startovního bloku. Druhý, třetí a čtvrtý soutěžící jsou ve vodě umístěni ve vzdálenostech 25 m resp. 50 m a 75 m.

Když všichni soutěžící zaujmou startovní pozice, startér vydá povel „na místa“.

Když jsou první soutěžící nehybní, vydá startér akustický startovní signál.

Po zaznění startovního signálu ***první soutěžící*** táhne figurínu alespoň jednou rukou a předává ji ***druhému soutěžícímu*** uvnitř 5m předávkového pásma, které se nachází ve vzdálenosti 22,5 m až 27,5 m od startovní stěny.

Druhý soutěžící táhne figurínu alespoň jednou rukou k obrátkové stěně, po dotyku obrátkové stěny předává figurínu ***třetímu soutěžícímu***, který čeká připravený ve vodě a je alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo s madlem startovního bloku.

Třetí soutěžící se může dotknout nebo uchopit figurínu jednou rukou před tím, než se ***druhý soutěžící*** dotkne obrátkové stěny, avšak jeho ruka nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku dříve, než se druhý soutěžící dotkne obrátkové stěny. ***Třetí soutěžící*** táhne figurínu alespoň jednou rukou a předává ji ***čtvrtému soutěžícímu*** uvnitř 5m předávkového pásma, které se nachází ve vzdálenosti 72,5 m až 77,5 m od startovní stěny.

Čtvrtý soutěžící dokončuje disciplínu dotažením figuríny alespoň jednou rukou k cílové stěně a dotykem cílové stěny jakoukoliv částí svého těla.

Předávky figuríny se mohou účastnit pouze předávající a přijímající soutěžící v rámci svého předávkového pásma. Předávající soutěžící může pomáhat přijímajícímu soutěžícímu, ale pouze do té doby, dokud temeno hlavy figuríny neprotne hranici 5m předávkového pásma.

Ruka alespoň jednoho ze soutěžících musí být vždy v kontaktu s figurínou.

Startovní pásmo a předávkové pásmo musí být vyznačeny praporky, tyčemi nebo kužely.

Soutěžící se mohou při předávce odrazit ode dna bazénu.

Ve startovním a předávkovém pásmu se nehodnotí kritérium správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny), nicméně soutěžící musí udržovat kontakt s figurínou po celou dobu závodu včetně startu a předávek.

Poznámka: kritérium správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) platí pro čtvrtého soutěžícího štafety mimo předávkové pásmo.

Předávka figuríny musí proběhnout uvnitř předávkového pásma, posuzuje se protnutí hranice pásma temenem hlavy figuríny.

První a třetí soutěžící zůstávají po dokončení svého úseku ve vodě, ve své dráze, uvnitř předávkové zóny, a nezasahují dále do závodu. První a třetí soutěžící mohou opustit bazén poté, co všichni čtvrtí soutěžící převezmou figurínu a jsou mimo 5m předávkové pásmo nebo poté, co tým předčasně ukončil závod. Soutěžící musí opustit bazén nejkratší cestou k okraji bazénu, aniž by bránili ostatním soutěžícím. Soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Druzí soutěžící mohou opustit bazén poté, co všichni třetí soutěžící převezmou figurínu a jsou mimo 5m předávkové pásmo nebo poté, co tým předčasně ukončil závod. Soutěžící musí opustit bazén nejkratší cestou k okraji bazénu, aniž by bránili ostatním soutěžícím. První, druhý a třetí soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Čtvrtý soutěžící nesmí opustit bazén před ukončením závodu rozhodčím.

4.9.2 Vybavení

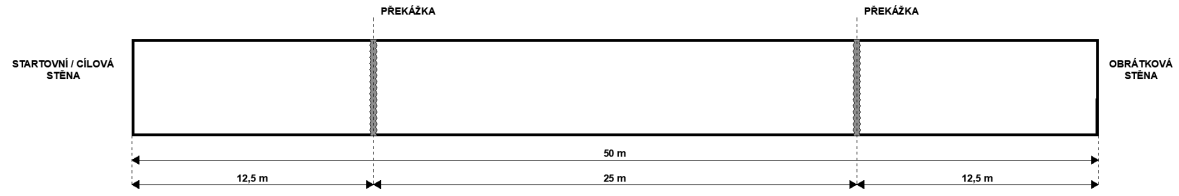
***Figurína*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

4.9.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
c) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu ruky se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 37).
d) Předání (výměna rukou na figuríně) figuríny před nebo za vyznačeným pásmem pro výměnu (DQ 38).
e) Pomoc třetího soutěžícího během předávky (DQ 35).
f) Ztráta kontaktu s figurínou před převzetím figuríny přebírajícím soutěžícím (tj. ruka každého ze soutěžících musí být v kontaktu s figurínou) (DQ 39).
g) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
h) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
i) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
j) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 44).
k) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 36).

4.10 4x50 m podplavání překážek (*4x50 m Obstacle Relay*)



4.10.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 50 m s podplaváním překážek.

Po zaznění startovního signálu ***první soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem. Během svého úseku musí soutěžící celkem dvakrát podplavat ponořené překážky. Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím startuje postupně ***druhý, třetí a čtvrtý soutěžící***, kteří úsek opakují. Disciplína končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící musí protnout hladinu vody před podplaváním první překážky a po každém podplavání překážky.

Soutěžící se před protnutím hladiny při podplavání překážky může odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Naplavání či náraz do překážky není důvodem k diskvalifikaci.

První, druhý a třetí soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První, druhý a třetí soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,20 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách *4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranářská štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího* může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.10.2 Vybavení

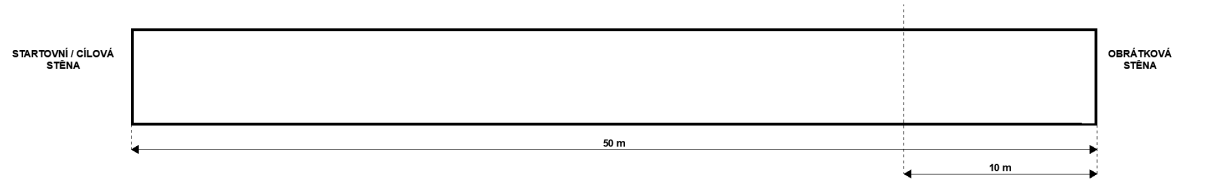
Překážky: viz sekce 5. Závodní vybavení. Překážky jsou umístěny ve vertikální poloze a připevněny v pravém úhlu k lanům dráhy v přímé linii napříč všemi dráhami. První překážka je umístěna 12,5 m od startovní stěny, druhá překážka je umístěna 12,5 m od obrátkové stěny bazénu. Vzdálenost mezi jednotlivými překážkami je 25 m.

4.10.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy (DQ 11).
b) Neprotnutí hladiny před nebo po podplavání překážky po startu nebo po obrátce (DQ 12).
c) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
d) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu ruky se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 37).
e) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
f) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 44).
g) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 36).

4.11 4x50 m záchranná polohová štafeta (*4x50 m Medley Relay*)



4.11.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 50 m různými způsoby.

Po zaznění startovního signálu ***první soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem *bez* ploutví. Po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny, musí první soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny vody se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím, ***druhý soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem *s* ploutvemi. Druhý soutěžící se před dotykem stěny nemusí vynořit.

Po dotyku startovní / cílové stěny druhým soutěžícím, ***třetí soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem (bez ploutví) se záchranným pásem.

Poznámka: ačkoliv je umístění pásu na startu na uvážení soutěžícího, tým bude diskvalifikován v případě, že lano záchranného pásu bude svázané, zauzlované nebo zapnuté do karabiny za účelem zkrácení lana před zahájením závodu třetím soutěžícím.

Čtvrtý soutěžící je připravený ve vodě s nasazenými ploutvemi a je alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku. Po dotyku obrátkové stěny třetím soutěžícím od něj přebírá oko záchranného pásu. ***Čtvrtý soutěžící*** se může dotknout nebo uchopit jakoukoliv část záchranného pásu jednou rukou před tím, než se ***třetí soutěžící*** dotkne obrátkové stěny, avšak jeho ruka nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo s madlem startovního bloku dříve, než se ***třetí soutěžící*** dotkne obrátkové stěny. ***Třetí soutěžící*** se po dotyku obrátkové stěny stává obětí, po předání oka záchranného pásu se chytá části záchranného pásu oběma rukama a je tažený čtvrtým soutěžícím 50 m k cílové stěně.

Při protnutí hranice 10m pásma temenem hlavy oběti musí oběť mít záchranný pás v řádném úchopu. Oběť se musí držet hlavní části záchranného pásu a/nebo karabiny, ne však lana.

Poznámka 1: třetí a čtvrtý soutěžící mohou stát/chodit po dotyku obrátkové stěny a před tím, než temeno hlavy oběti protne hranici 10m pásma, zatímco je oběť v kontaktu se záchranným pásem.

Poznámka 2: soutěžící nebudou diskvalifikováni v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem oběti nebo je jinak zkráceno soutěžícím v průběhu závodu.

Závod končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny s obětí stále v kontaktu se záchranným pásem.

Oběť může v průběhu závodu kopat nohama, jiná pomoc není dovolena.

Oběť musí během tažení držet záchranný pás oběma rukama, které může v průběhu závodu posouvat bez následné diskvalifikace.

Čtvrtý soutěžící se může odrazit od obrátkové stěny rukou nebo nohou.

První a druhý soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První a druhý soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,20 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách *4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranářská štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího* může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.11.2 Vybavení

***Ploutve, záchranný pás*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Soutěžící musí používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

Start se záchranným pásem: se záchranným pásem startuje třetí soutěžící, na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Tažení oběti: oběť musí mít záchranný pás v řádném úchopu v momentě, kdy temeno hlavy oběti protíná hranici 10m pásma.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev/ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení oběti. Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

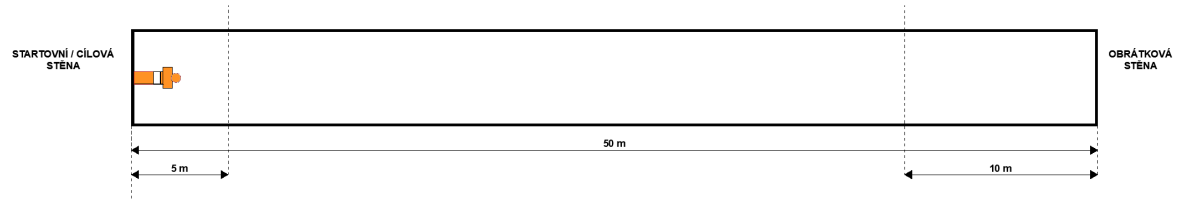
4.11.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny vody po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny (DQ 16).
b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
c) Úmyslné zkrácení lana záchranného pásu soutěžícím před zahájením závodu (DQ 32).
d) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu ruky se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 37).
e) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím (DQ 40).

f) Držení záchranného pásu obětí za lano (DQ 41).
g) Oběť pomáhá pohyby rukou nebo nedrží záchranný pás oběma rukama (DQ 42).
h) Oběť není v kontaktu nebo ztratí kontakt se záchranným pásem po / při protnutí 10m pásma (DQ 43).
i) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 36).
j) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
k) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 44).

4.12 4x50 m bazénová záchranářská štafeta (*4x50 m Pool Lifesaver Relay*)



4.12.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 50 m různými způsoby.

Po zaznění startovního signálu ***první soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem *bez* ploutví. Po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny, musí první soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny vody se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím, ***druhý soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem *s* ploutvemi a loví ze dna potopenou figurínu.

Druhý soutěžící se nemusí dotknout startovní / cílové stěny před (ani po) předáním figuríny ***třetímu soutěžícímu***.

Poznámka: druhý soutěžící může plavat celý úsek pod vodou před vynořením s figurínou nebo se může vynořit dle své potřeby před vylovením figuríny.

Třetí soutěžící je připravený ve vodě *bez* ploutví a je alespoň jednou rukou v kontaktu se startovní/cílovou stěnou / hranou startovní/cílové stěny nebo madlem startovního bloku. ***Třetí soutěžící*** se může dotknout nebo uchopit figurínu před protnutím hladiny hlavou figuríny. Po protnutí hladiny temenem hlavy figuríny může ruka třetího soutěžícího ztratit kontakt se startovní/cílovou stěnou / hranou startovní/cílové stěny nebo s madlem startovního bloku. ***Druhý soutěžící*** se nemusí dotknout startovní / cílové stěny při vynoření s figurínou, avšak nesmí figurínu pustit dříve, než ji uchopí ***třetí soutěžící*** (tj. ruka alespoň jednoho ze soutěžících musí být vždy v kontaktu s figurínou). ***Třetí soutěžící*** následně absolvuje úsek 50 m tažení figuríny. Po dotyku obrátkové stěny předává figurínu ***čtvrtému soutěžícímu***.

Čtvrtý soutěžící je připravený ve vodě *s* ploutvemi a je alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku. ***Čtvrtý soutěžící*** se může dotknout nebo uchopit figurínu jednou rukou před tím, než se ***třetí soutěžící*** dotkne obrátkové stěny, avšak jeho ruka nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo s madlem startovního bloku dříve, než se ***třetí soutěžící*** dotkne obrátkové stěny jakoukoliv částí těla. ***Třetí soutěžící*** nesmí figurínu pustit dříve, než ji uchopí ***čtvrtý soutěžící*** (tj. ruka alespoň jednoho ze soutěžících musí být vždy v kontaktu s figurínou). ***Čtvrtý soutěžící*** následně absolvuje úsek 50 m tažení figuríny s ploutvemi. Závod končí dotykem ***čtvrtého soutěžícího*** cílové stěny jakoukoliv částí těla.

Druhý a třetí soutěžící mohou po dokončení svého úseku pomoci ***třetímu***, resp. ***čtvrtému soutěžícímu***, avšak pouze dokud neprotne temeno hlavy figuríny hranici předávkového pásma.

Předávkové pásmo musí být vyznačeno pomocí praporků, tyčí nebo kuželů.

1. Při předávce druhého a třetího soutěžícího je předávkové pásmo do vzdálenosti 5 m od startovní / cílové stěny bazénu.

2. Při předávce třetího a čtvrtého soutěžícího je předávkové pásmo do vzdálenosti 10 m od obrátkové stěny bazénu.

Třetí a čtvrtý soutěžící musí mít figurínu ve správné pozici pro tažení 5 m resp. 10 m od stěny bazénu.

Druhý a třetí soutěžící nesmí pustit figurínu dříve, než ji uchopí třetí, resp. čtvrtý soutěžící (tzn. ruka alespoň jednoho soutěžícího musí být stále v kontaktu s figurínou).

Třetí a čtvrtý soutěžící nebudou hodnoceni dle kritéria správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) uvnitř předávkového pásma, jehož hranice se posuzuje protnutím temenem hlavy figuríny. V cílovém prostoru však správné tažení figuríny posuzováno bude.

Třetí a čtvrtý soutěžící se mohou odrazit od stěny bazénu rukou nebo nohou po převzetí figuríny.

Závod končí dotykem cílové stěny čtvrtým soutěžícím, který je stále v kontaktu s figurínou a splňuje podmínky správného tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny).

První, druhý a třetí soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První, druhý a třetí soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev/ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny. Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi.

Poznámka: při Mistrovství České republiky se každý tým musí skládat ze dvou mužů a dvou žen.

Týmy si mohou určit pořadí pohlaví ve štafetě dle svého uvážení.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,20 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách *4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranářská štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího* může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.12.2 Vybavení

***Figurína, ploutve*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je zcela naplněna vodou a utěsněna. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

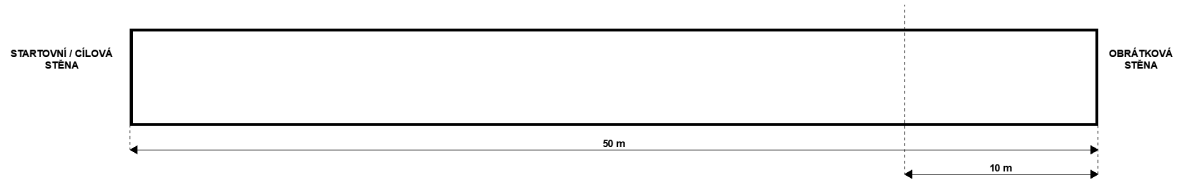
4.12.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny vody po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny (DQ 16).
b) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
c) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování s figurínou – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
d) Třetí soutěžící ztratí kontakt s obrátkovou stěnou dříve, než hlava figuríny protne hladinu vody a před uchopením figuríny rukou (DQ 53).
e) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví) (DQ 18).
f) Pomoc třetího soutěžícího během předávky (DQ 35).
g) Ztráta kontaktu s figurínou před převzetím figuríny přebírajícím soutěžícím (tj. ruka každého ze soutěžících musí být v kontaktu s figurínou) (DQ 39).

h) Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 10m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny s ploutvemi) (DQ 23).
i) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
j) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 36).
k) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu ruky se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 37).
l) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 44).

4.13 4x50 m záchrana tonoucího (*4x50 m Rescue Tow Relay*)



4.13.1 Popis disciplíny

Čtyři soutěžící postupně plavou každý úsek vzdálenosti 50 m různými způsoby.

Po zaznění startovního signálu ***první soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem *bez* ploutví. Po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny, musí první soutěžící protnout vodní hladinu.

Poznámka: protnutím hladiny vody se rozumí protnutí hladiny hlavou soutěžícího.

Po dotyku obrátkové stěny prvním soutěžícím, ***druhý soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem *s* ploutvemi. Druhý soutěžící se před dotykem stěny nemusí vynořit.

Po dotyku startovní / cílové stěny druhým soutěžícím, ***třetí soutěžící*** skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. ***Třetí soutěžící*** (který je v roli záchranáře) se dotýká obrátkové stěny. Třetí soutěžící se před dotykem stěny nemusí vynořit.

Poznámka: ačkoliv je umístění pásu na startu na uvážení soutěžícího, tým bude diskvalifikován v případě, že lano záchranného pásu bude svázané, zauzlované nebo zapnuté do karabiny za účelem zkrácení lana před zahájením závodu třetím soutěžícím.

Čtvrtý soutěžící (který je v roli oběti) je připravený ve vodě alespoň jednou rukou v kontaktu s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku. ***Čtvrtý soutěžící*** se může dotknout nebo uchopit záchranný pás nebo jeho lano jednou rukou před dotykem obrátkové stěny ***třetím soutěžícím***. ***Čtvrtý soutěžící*** nesmí ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem obrátkové stěny ***třetím soutěžícím***.

Poznámka 1: neúmyslný dotyk čtvrtého soutěžícího třetím soutěžícím před dotykem obrátkové stěny není důvodem k diskvalifikaci.

Poznámka 2: soutěžící nebude diskvalifikován v případě, že minimální hloubka bazénu umožňuje stát nebo chodit při zapínání oběti do záchranného pásu uvnitř 10 m pásma, posuzovaného protnutím 10m hranice pásma temenem hlavy oběti.

V momentě, kdy se třetí soutěžící dotkne obrátkové stěny, může čtvrtý soutěžící ztratit kontakt s obrátkovou stěnou / hranou obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku a může následovat zapnutí do pásu.

Záchranář a/nebo oběť zapínají záchranný pás kolem těla oběti, pod oběma rukama a do tvaru „O“.

Záchranář i oběť opouští obrátkovou stěnu. Oběť musí být řádně zapnuta do záchranného pásu v momentě, kdy temeno hlavy oběti protíná hranici 10 m pásma.

Poznámka 1: záchranář i oběť se mohou odrazit od obrátkové stěny.

Poznámka 2: soutěžící nebudou diskvalifikováni v případě, že se lano záchranného pásu omotá kolem oběti nebo je jinak zkráceno soutěžícím v průběhu závodu.

Mimo 10m pásmo musí být oběť tažena na zádech a řádně zapnuta do záchranného pásu.

Mimo 10m pásmo může oběť pomáhat tzv. scullingem pod hladinou vody a kopáním. Nesmí však plavat znak nebo jakýkoliv jiný plavecký styl, při kterém jsou ruce přenášeny nad hladinou vody.

Poznámka: přemístění rukou do polohy před hlavou, aby se oběť dostala do optimální polohy, není důvodem k diskvalifikaci.

Disciplína končí dotykem čtvrtého soutěžícího cílové stěny, zatímco oběť je stále řádně zapnuta v záchranném pásu.

První a druhý soutěžící musí neprodleně po dokončení svého úseku opustit bazén, aniž by omezili závod jiného týmu. První a druhý soutěžící nesmí znovu vstoupit do vody.

Poznámka: v případě, že je hloubka pod startovním blokem menší než 1,20 m (měřeno ve vzdálenosti 1 m od stěny bazénu), musí soutěžící startovat z vody. Při štafetách *4x25 m záchranná polohová štafeta, 4x25 m bazénová záchranářská štafeta, 4x25 m záchrana tonoucího* může přebírající soutěžící vstoupit do vody v momentě, kdy předávající soutěžící odstartuje svůj úsek.

4.13.2 Vybavení

***Ploutve, záchranný pás*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Soutěžící musí používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

Start se záchranným pásem: se záchranným pásem startuje třetí soutěžící, na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Tažení oběti v záchranném pásu: soutěžící musí táhnout oběť v záchranném pásu zapnutém kolem oběti v momentě kdy temeno hlavy figuríny protíná hranici 10m pásma. Soutěžící se může vrátit zpět do 10m pásma pro opravu zapnutí oběti, pokud však temeno hlavy oběti nepřekročilo hranici 10m pásma.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev/ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

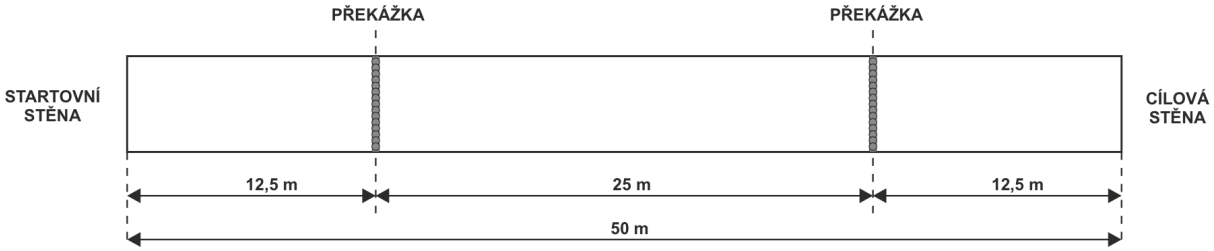
4.13.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Neprotnutí hladiny vody po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny (DQ 16).
b) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
c) Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu ruky se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím (DQ 37).
d) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání oběti do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát / chodit při zapínání figuríny do záchranného pásu, za předpokladu, že temeno hlavy oběti nepřekročí hranici 10m pásma (DQ 24).
e) Zapnutí záchranného pásu soutěžícím do tvaru „O“ před dotykem obrátkové stěny (DQ 28).
f) Nezapnutí oběti do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy oběti) (DQ 30).
g) Tlačení nebo tažení oběti v ruce místo tažení oběti zapnuté v záchranném pásu (DQ 31).
h) Úmyslné zkrácení lana záchranného pásu soutěžícím před zahájením závodu (DQ 32).
i) Ztráta kontaktu záchranného pásu s obětí (způsobeno jinak než poruchou záchranného pásu) v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo) (DQ 33).
j) Oběť není tažena na zádech, zapnuta do záchranného pásu a za záchranářem (DQ 54).
k) Oběť plave znakem nebo jiným plaveckým stylem, který přenáší ruce nad vodní hladinou.
   Poznámka: pomáhání oběti tzv. scullingem pod hladinou vody nebo přemístění rukou do polohy před hlavou, aby se oběť dostala do optimální polohy, není důvodem k diskvalifikaci (DQ 55).
l) Oběť se dotkne cílové stěny dříve než záchranář (DQ 56).
m) Dotyk cílové stěny bez kontaktu soutěžícího se záchranným pásem a záchranného pásu s figurínou / obětí (DQ 34).
n) Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně (DQ 36).
o) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
p) Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku (DQ 44).
q) Nezapnutí oběti do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny) (DQ 30).

5 Popis disciplín – žákovské kategorie

5.1 50 m podplavání překážek



5.1.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 50 m volným způsobem. Během závodu musí celkem dvakrát podplavat ponořené překážky. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny.

Soutěžící musí protnout hladinu vody před podplaváním první překážky a po každém podplavání překážky.

Soutěžící se před protnutím hladiny při podplavání překážky může odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí protnutí hladiny vody hlavou soutěžícího.

Naplavání či náraz do překážky není důvodem k diskvalifikaci.

5.1.2 Vybavení

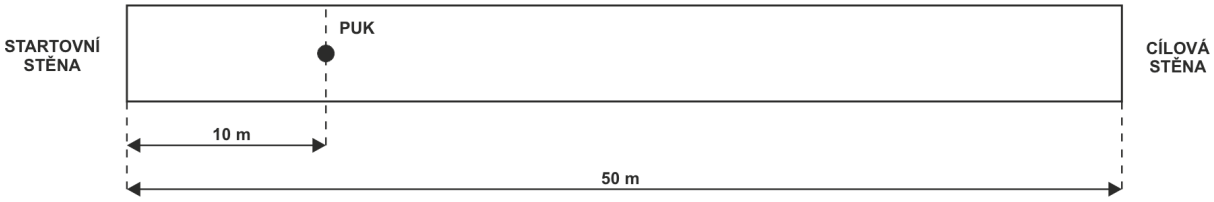
Překážky: viz sekce 5. Závodní vybavení. Překážky jsou umístěny ve vertikální poloze a připevněny v pravém úhlu k lanům dráhy v přímé linii napříč všemi dráhami. První překážka je umístěna 12,5 m od startovní stěny, druhá překážka je umístěna 12,5 m od obrátkové stěny bazénu. Vzdálenost mezi jednotlivými překážkami je 25 m.

5.1.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

f) Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy (DQ 11).
g) Neprotnutí hladiny před nebo po podplavání překážky, po startu nebo po obrátce (DQ 12).
h) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při vynořování – s výjimkou dna bazénu (DQ 17).
i) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

5.2 50 m velká pravda



5.2.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody a plave vzdálenost 10 m pod vodou, loví puk a následně plave s pukem 40 m k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny v kontaktu s pukem.

Soutěžící po skoku ze startovního bloku nesmí protnout hladinu až po protnutí hladiny v kontaktu s pukem.

Poznámka: protnutím hladiny se rozumí krátké vynoření za účelem jednoho nádechu a neprodlené zanoření zpět pod hladinu bez provedení více než jednoho plaveckého záběru. Soutěžící nesmí plavat na hladině bez nádechu.

Soutěžící se může při lovení puku odrazit ode dna bazénu.

Poznámka: soutěžící budou penalizováni 5ti sekundami za každé protnutí hladiny před vynořením s pukem.

Poznámka: soutěžící budou penalizováni za každou ztrátu kontaktu s pukem před dotykem cílové stěny 5ti sekundami.

Poznámka: pokud bazén neumožňuje z konstrukčních důvodů umístit puk přesně na 10 m, je nutné umístit puk co nejblíže před hranici 10 m.

5.2.2 Vybavení

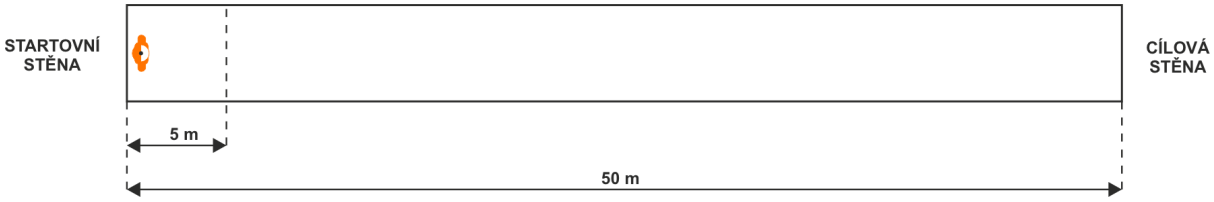
Puk: Používá se klasický hokejový puk (kotouč), případně gumový kroužek podobných rozměrů.

5.2.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) (DQ 17).
b) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
c) Dokončení disciplíny bez vyloveného puku (DQ 60).

5.3 50 m tažení poloprázdné figuríny s ploutvemi



5.3.1 Popis disciplíny

Soutěžící je připraven ve vodě jednou rukou drží poloprázdnou figurínu a druhou rukou se drží hrany stěny bazénu nebo madla startovního bloku. Po zaznění startovního signálu soutěžící táhne poloprázdnou figurínu 50 m k cílové stěně. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny v kontaktu s figurínou.

V 5m pásmu po startu se neposuzuje správná technika tažení.

5.3.2 Vybavení

***Figurína, ploutve*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Figurína je naplněna vodou po horní linii vodorovné bílé čáry. Soutěžící musí používat figuríny dodané pořadatelem.

Poznámka: žákovské kategorie mohou startovat pouze s gumovými ploutvemi, nesmí startovat s laminátovými, ani karbonovými ploutvemi.

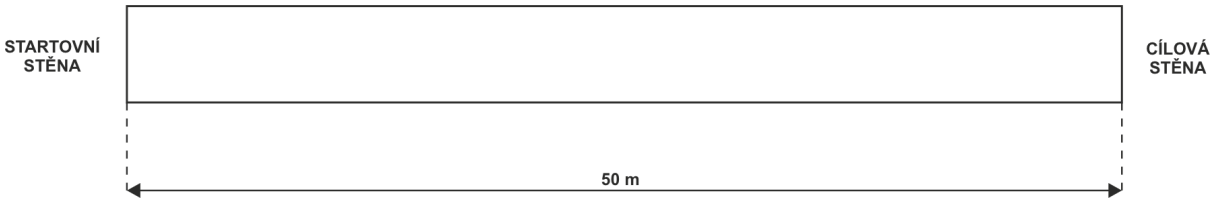
Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace za předpokladu, že nejsou porušena pravidla tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny). Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě.

5.3.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) (DQ 17).
b) Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).
c) Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny (DQ 21).
d) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).

5.4 50 m volný způsob s pásem a ploutvemi



5.4.1 Popis disciplíny

Po zaznění startovního signálu soutěžící skáče ze startovního bloku do vody, plave vzdálenost 50 m volným způsobem s ploutvemi a záchranným pásem. Disciplína končí dotykem soutěžícího cílové stěny v kontaktu se záchranným pásem.

Soutěžící se před dotykem cílové stěny nemusí vynořit / protnout hladinu.

5.4.2 Vybavení

***Ploutve, záchranný pás*:** viz sekce 5. Závodní vybavení. Soutěžící musí používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

Poznámka: žákovské kategorie mohou startovat pouze s gumovými ploutvemi, nesmí startovat s laminátovými, ani karbonovými ploutvemi.

Start se záchranným pásem: na startu může být záchranný pás i s lanem umístěn dle uvážení soutěžícího, avšak pouze v prostoru přidělené závodní dráhy. Soutěžící by měl zajistit bezpečné a správné umístění záchranného pásu i s lanem. Záchranný pás zůstává rozepnutý po celou dobu závodu.

Nasazení záchranného pásu: soutěžící musí mít správně nasazený záchranný pás buď pomocí smyčky přes jedno nebo obě ramena nebo přes rameno a hrudník – je na uvážení soutěžícího. Za předpokladu, že soutěžící měl záchranný pás nasazený správně při startu závodu, není důvodem k diskvalifikaci, pokud smyčka kdykoliv v průběhu závodu spadne soutěžícímu z ramene na ruku nebo loket.

Navrácení ztracených ploutví: v případě, že soutěžící po startu ztratí ploutev / ploutve, může si je v průběhu závodu nasadit zpět a pokračovat v závodě bez diskvalifikace. Soutěžící nemůže opakovat start v jiné rozplavbě. Soutěžící nemusí dokončit závod s nasazenými ploutvemi.

Poškození záchranného pásu: pokud, dle názoru hlavního rozhodčího, došlo k poškození jakékoliv části záchranného pásu v průběhu závodu, může hlavní rozhodčí dovolit soutěžícímu opakovat start v jiné rozplavbě. Pouze však za předpokladu, že při závodě byl použit záchranný pás dodaný pořadatelem.

5.4.3 Diskvalifikace

Následující chování bude mít za následek diskvalifikaci:

a) Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) (DQ 17).
b) Nedotknutí se cílové stěny (DQ 14).
c) Ztráta kontaktu se záchranným pásem (DQ 61).

6 Kódy diskvalifikací pro bazénové disciplíny

Kód	Popis diskvalifikace	Disciplíny
DQ 1	Nedodržení popisu disciplíny a obecných pravidel.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 2	Soutěžící nebo tým mohou být diskvalifikováni za nesportovní chování: doping, vydávání se za jiného závodníka, zpochybňování rozlosování a jeho nedodržení / nedodržení pozice rozlosování, soutěžení dvakrát v jedné disciplíně, soutěžení v jedné disciplíně ve dvou různých týmech, úmyslné zasahování do závodu, přijímání fyzické nebo materiální vnější pomoci, účast v rozporu s duchem soutěže a fair play.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 3	Soutěžícím(u) nemusí být umožněno nastoupit do závodu, pokud se nedostaví včas k pomocnému startérovi. Toto může být ve výsledkové listině zaznamenáno jako „did not start“ (DNS).	Obecné – všechny disciplíny
DQ 4	Soutěžící nebo tým, který nenastoupí na start závodu, bude diskvalifikován. Toto může být ve výsledkové listině zaznamenáno jako „did not start“ (DNS).	Obecné – všechny disciplíny
DQ 5	Aktivity, které vedou k úmyslnému poškození místa konání soutěže, ubytovacích zařízení nebo majetku jiných osob, budou mít za následek diskvalifikaci daných jednotlivců ze soutěže.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 6	Nerespektování rozhodčích a organizátorů soutěže bude mít za následek diskvalifikaci ze soutěže.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 7	Použití lepivých, lepkavých nebo adhezivních látek (tekutých, pevných nebo aerosolových) na rukou nebo nohou nebo na figuríně či záchranném pásu za účelem lepšího uchopení nebo odrazu ode dna bazénu.	Obecné – všechny disciplíny

DQ 8	Dopomáhání si o dno bazénu s výjimkou disciplín, ve kterých je to výslovně dovoleno (*200 m a 4x50 m podplavání překážek, 4x25 m tažení figuríny, 100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi, 200 m superzáchranář, 100 m malý superzáchranář, 4x50 m záchranná polohová štafeta, 4x50 záchrana tonoucího*)	Obecné – všechny disciplíny
DQ 9	Opuštění bazénu po skončení disciplíny před pokynem rozhodčího.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 10	Zahájení závodu (startovního pohybu) před startovním signálem.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 11	Nepodplavání překážky, bez okamžité nápravy.	200 m podplavání překážek 4x50 m podplavání překážek 50 m podplavání překážek
DQ 12	Neprotnutí hladiny před nebo po podplavání překážky po startu nebo po obrátce.	200 m podplavání překážek 4x50 m podplavání překážek 50 m podplavání překážek
DQ 13	Nedotknutí se obrátkové stěny.	200 m podplavání překážek
DQ 14	Nedotknutí se cílové stěny.	Obecné – všechny disciplíny
DQ 15	Neprotnutí hladiny před zanořením pro figurínu.	50 m tažení figuríny 100 m malý superzáchranář
DQ 16	Neprotnutí hladiny vody po startovním skoku, před dotykem obrátkové stěny. **Poznámka:** při štafetových disciplínách platí pouze pro prvního závodníka.	100 m záchranný polohový závod 200 m superzáchranář 4x50 m záchranná polohová štafeta 4x50 m bazénová záchranářská štafeta 4x50 záchrana tonoucího
DQ 17	Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace).	Obecné – všechny disciplíny
DQ 18	Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 5m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny bez ploutví).	50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x25 m tažení figuríny 4x50 m bazénová záchranářská štafeta

DQ 19	Nesprávná technika tažení figuríny (viz kap. 3.2. Tažení figuríny) (DQ 19).	50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x25 m tažení figuríny 4x50 m bazénová záchranářská štafeta 50 m tažení poloprázdné figuríny s ploutvemi
DQ 20	Tažení figuríny zapnuté v pásu obličejem pod hladinou.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář
DQ 21	Ztráta kontaktu s figurínou před dotykem cílové nebo obrátkové stěny.	50 m tažení figuríny 100 m záchranný polohový závod 100 m tažení figuríny s ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x25 m tažení figuríny 50 m tažení poloprázdné figuríny s ploutvemi
DQ 22	Protnutí hladiny po obrátce a před vyzvednutím figuríny.	100 m záchranný polohový závod
DQ 23	Tažení figuríny v nesprávné pozici po protnutí 10m pásma hlavou figuríny (pro disciplíny s ploutvemi).	100 m tažení figuríny s ploutvemi 4x50 m bazénová záchranářská štafeta
DQ 24	Dopomáhání si jakýmkoliv vybavením bazénu (např. lano, dráha, schody, kanalizace) při zapínání figuríny / oběti do záchranného pásu s výjimkou, kde minimální hloubka bazénu umožňuje soutěžícímu stát / chodit při zapínání figuríny / oběti do záchranného pásu, za předpokladu, že temeno hlavy figuríny / oběti nepřekročí hranici 10m pásma.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 záchrana tonoucího
DQ 25	Nedotknutí se obrátkové stěny po 50 m / 150 m před dotykem / převzetím figuríny.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář

DQ 26	Pomocník pustí figurínu dříve, než se soutěžící dotkne obrátkové stěny.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář
DQ 27	Pomocník v průběhu závodu úmyslně vstoupí do vody nebo vstoupí do vody a zasahuje do výkonu jiného soutěžícího nebo do hodnocení závodu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář
DQ 28	Zapnutí záchranného pásu soutěžícím do tvaru „O“ před dotykem obrátkové stěny.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 záchrana tonoucího
DQ 29	Nesprávné zapnutí figuríny do záchranného pásu (tj. ne kolem těla, ne pod oběma pažemi, a ne do tvaru "O").	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář
DQ 30	Nezapnutí figuríny / oběti do záchranného pásu v 10m pásmu (posuzováno temenem hlavy figuríny).	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 záchrana tonoucího
DQ 31	Tlačení nebo tažení figuríny v ruce místo tažení figuríny zapnuté v záchranném pásu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 záchrana tonoucího
DQ 32	Úmyslné zkrácení lana záchranného pásu soutěžícím před zahájením závodu.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 m záchranná polohová štafeta 4x50 záchrana tonoucího
DQ 33	Ztráta kontaktu záchranného pásu s figurínou / obětí (z jiného důvodu než technické závady na záchranném pásu, viz. pozn. o poškození záchranného pásu) v průběhu disciplíny (mimo 10m pásmo).	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 záchrana tonoucího

DQ 34	Dotyk cílové stěny bez kontaktu soutěžícího se záchranným pásem a záchranného pásu s figurínou / obětí.	100 m tažení figuríny s pásem a ploutvemi 200 m superzáchranář 100 m malý superzáchranář 4x50 záchrana tonoucího
DQ 35	Pomoc třetího soutěžícího během předávky.	4x25 m tažení figuríny 4x50 m bazénová záchranářská štafeta
DQ 36	Soutěžící závodí ve dvou a více úsecích v jedné disciplíně.	4x25 m tažení figuríny 4x50 m podplavání překážek 4x50 m záchranná polohová štafeta 4x50 m bazénová záchranářská štafeta 4x50 záchrana tonoucího
DQ 37	Předčasný start, opuštění startovního bloku / ztráta kontaktu ruky se startovní/cílovou / obrátkovou stěnou / hranou startovní/cílové / obrátkové stěny nebo madlem startovního bloku před dotykem stěny předchozím soutěžícím. **Poznámka:** v disciplíně 4x50 m bazénová záchranářská štafeta neplatí pro třetího soutěžícího.	4x25 m tažení figuríny 4x50 m podplavání překážek 4x50 m záchranná polohová štafeta 4x50 m bazénová záchranářská štafeta 4x50 záchrana tonoucího
DQ 38	Předání (výměna rukou na figuríně) figuríny před nebo za vyznačeným pásmem pro výměnu.	4x25 m tažení figuríny
DQ 39	Ztráta kontaktu s figurínou před převzetím figuríny přebírajícím soutěžícím (tj. ruka každého ze soutěžících musí být v kontaktu s figurínou).	4x25 m tažení figuríny 4x50 m bazénová záchranářská štafeta
DQ 40	Zapnutí záchranného pásu soutěžícím.	4x50 m záchranná polohová štafeta
DQ 41	Držení záchranného pásu obětí za lano.	4x50 m záchranná polohová štafeta
DQ 42	Oběť pomáhá pohyby rukou nebo nedrží záchranný pás oběma rukama.	4x50 m záchranná polohová štafeta
DQ 43	Oběť není v kontaktu nebo ztratí kontakt se záchranným pásem po / při protnutí 10m pásma.	4x50 m záchranná polohová štafeta

DQ 44	Soutěžící znovu vstoupí do vody po dokončení svého úseku.	4x25 m tažení figuríny 4x50 m podplavání překážek 4x50 m záchranná polohová štafeta 4x50 m bazénová záchranářská štafeta 4x50 záchrana tonoucího
DQ 45	Oběť se nedrží příčné tyče při uchopení nebo pokusu o zachycení záchranného lana jakoukoliv částí těla, pomocí kterého je následně přitahována k cílové stěně.	Hod lanem
DQ 46	Házející, který po zaznění startovního signálu a před dotykem oběti cílové stěny opustí házecí zónu.	Hod lanem
DQ 47	Házející, který nepřitahuje záchranné lano rukama a jde nebo běží se záchranným lanem uchopeným v rukou nebo omotaným kolem jakékoliv části těla nebo přitahuje oběť k cílové stěně za hranicí 2,0 m od hrany stěny bazénu.	Hod lanem
DQ 48	Oběť uchopí hozené lano mimo svoji dráhu.	Hod lanem
DQ 49	Oběť není na břiše čelem k cílové stěně při tažení k cílové stěně.	Hod lanem
DQ 50	Oběť nedrží lano oběma rukama, zatímco je tažena k cílové stěně (oběť může uvolnit jednu ruku pouze za účelem dotyku cílové stěny).	Hod lanem
DQ 51	Oběť při přitahování k cílové stěně ručkuje po laně.	Hod lanem
DQ 52	Házející provádí před startem cvičné hody.	Hod lanem
DQ 53	Třetí soutěžící ztratí kontakt s obrátkovou stěnou dříve, než hlava figuríny protne hladinu vody a před uchopením figuríny rukou.	4x50 m bazénová záchranářská štafeta
DQ 54	Oběť není tažena na zádech, zapnuta do záchranného pásu a za záchranářem.	4x50 záchrana tonoucího

DQ 55	Oběť plave znakem nebo jiným plaveckým stylem, který přenáší ruce nad vodní hladinou. **Poznámka:** pomáhání oběti tzv. scullingem pod hladinou vody nebo přemístění rukou do polohy před hlavou, aby se oběť dostala do optimální polohy, není důvodem k diskvalifikaci.	4x50 záchrana tonoucího
DQ 56	Oběť se dotkne cílové stěny dříve než záchranář.	4x50 záchrana tonoucího
DQ 60*	Dokončení disciplíny bez vyloveného puku.	50 m velká pravda
DQ 61*	Ztráta kontaktu se záchranným pásem.	50 m volný způsob s pásem a ploutvemi
Pozn.	V disciplíně *Hod lanem* platí, že pokud se oběť nedostane do cíle v 45s intervalu ukončeném akustickým signálem, bude tým klasifikován jako „nedokončil“ (DNF), nikoli „diskvalifikován“ (DQ).	Hod lanem

**číslování nenavazuje z důvodu návaznosti na 25m pravidla*

7 Závodní vybavení

7.1 Plavky

Při všech bazénových soutěžích se smí používat plavky střihu a materiálu dle pravidla FINA BL 8.3 – tzn., že plavky pro muže nesmí být prodloužené nad pupek ani pod kolena, plavky pro ženy nesmí zakrývat krk a také nesmí být prodloužené přes ramena ani nesmí být prodlouženy pod kolena. Všechny plavky musí být vyrobeny z textilních materiálů.



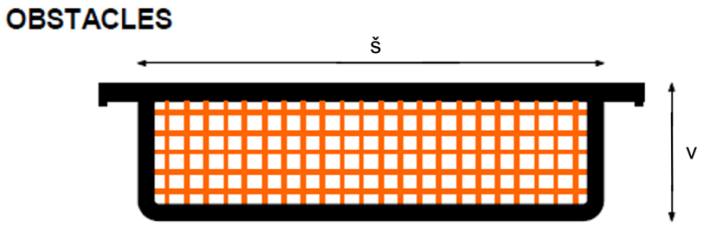
Poznámka: veškeré plavky s razítkem FINA, které vyhovují požadavkům pro plavání v klidné vodě, jsou přijatelné pro použití v soutěži.

7.2 Překážky

Překážky nesmí být nižší než 35 cm, šířka překážky musí odpovídat šířce plavecké dráhy.

Vnitřek překážky by měl být z materiálu, např. sítě, který neumožní proplavání překážky a jeho barva je v kontrastu s vodou, aby byl dobře vidět.

Horní hrana překážky je na úrovní vodní hladiny a měla by být dobře viditelná.

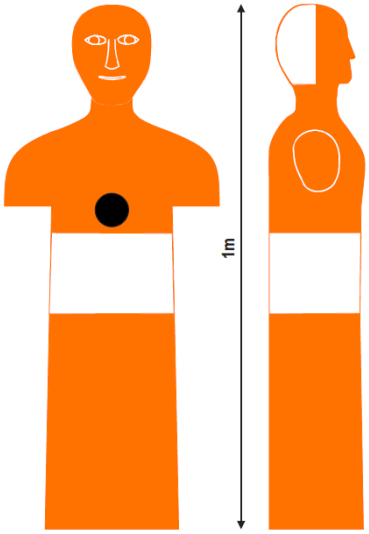


Překážky jsou připevněny svisle v pravém úhlu k dráze přes všechny dráhy.

7.3 Figuríny

7.3.1 Obecně

Figuríny musí být vyrobeny z plastu typu PITET a musí být hermetické (tj. musí se dát naplnit vodou a uzavřít pro soutěž).



Výška figuríny musí být 1 000 mm.

Barva zadní části hlavy figuríny musí být v barvě, která kontrastuje s barvou (zpravidla oranžovou) zbytku figuríny a vody.

Příčný pruh, o výšce 150 mm, musí být v kontrastní barvě se zbytkem figuríny a vody (zpravidla bílé) uprostřed těla figuríny (měřeno 400 mm od spodní části figuríny a 550 mm od spodní části figuríny směrem k hlavě figuríny).

Soutěžní figuríny schválené ILS jsou:

a) Německá (DLRG) figurína
b) Kanadská (CLS) figurína
c) Australská (SLSA) figurína

Soutěžící jsou povinni pro závod používat figuríny dodané pořadatelem

7.4 Záchranné pásy

Materiál záchranného pásu musí odpovídat australské normě AS2259 nebo rovnocenné normě. Materiál musí být z umělé pěny s uzavřenými buňkami, odolný a pružný. Záchranný pás musí mít minimální vztlak 100 N ve sladké vodě. Tělo záchranného pásu musí být takové, aby bylo schopné se do sebe „zarolovat“ silou odpovídající 5-6 kg.

Pevnost popruhu, lana a karabiny musí být schopny odolat minimálně 454,55 kg (1000 liber) namáhání v podélném směru bez poškození.

Hmotnost: celková hmotnost pásu by se měla pohybovat mezi 600-750 g.

Barva: tělo záchranného pásu musí být barevně stálé červené, žluté nebo oranžové (impregnovaná, natřená nebo potažená) podle australské normy AS1318.

Šití / nitě: šití musí být typu 301 podle britské normy BS 3870, jak je znázorněno v australské normě AS2259. Nit má mít podobné vlastnosti jako šitý materiál.

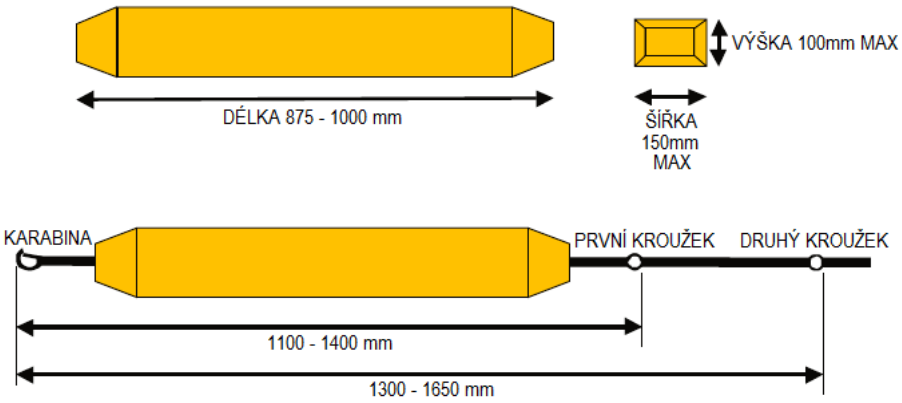
Rozměry záchranného pásu:

Tělo pásu (plovoucí část):

a) minimální délka 875 mm; maximální délka 1000 mm.
b) maximální šířka 150 mm
c) maximální tloušťka 100 mm

Vzdálenost od konce karabiny ke konci prvního O-kroužku musí být minimálně 1,10 m a maximálně 1,40 m.

Vzdálenost mezi koncem karabiny a koncem druhého O-kroužku musí být v rozmezí 1,30 m až 1,65 m.



Popruh / lano: délka lana od prvního O-kroužku k popruhu lana musí být minimálně 1,90 m až maximálně 2,10 m a musí obsahovat minimálně 2 O-kroužky. Lano musí být vyrobeno ze syntetického materiálu, který je ošetřen UV zářením.

Uchycení O-kroužků a karabiny: popruhy použité pro uchycení O-kroužků / karabiny k lanu pásu musí být zhotoveny z 25 mm (± 2,5 mm) širokého tkaného nylonu.

Popruh: popruh pro lano musí být z tkaného nylonu o šířce 50 mm (± 5,0 mm) s minimální délkou 1,30 m a maximální délkou 1,60 m. Obvod smyčky popruhu musí být minimálně 1,20 m.

O-kroužky: o-kroužky musí být mosazné, z nerezové oceli (svařované) nebo nylonové. Pokud jsou nylonové, musí být kroužky ošetřeny UV zářením. O-kroužky musí mít vnitřní průměr 37,5 mm (± 10,0 mm) a nesmí mít ostré hrany. nebo výstupky, které by mohly soutěžícího pořezat nebo jinak zranit.

Karabiny: karabiny musí být typu KS2470-70, vyrobené z mosazi, nebo nerezové oceli. Celková délka karabiny činí 70 mm (± 7,0 mm). Karabina nesmí mít žádné ostré hrany, který by mohli pořezat, nebo jinak zranit soutěžící.

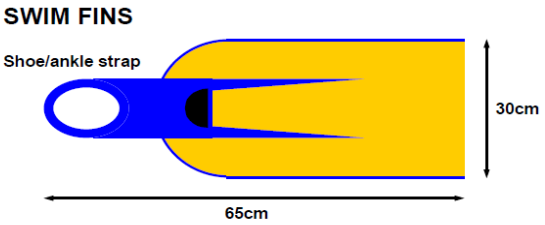
Celková délka: vzdálenost od karabiny ke konci popruhu musí být minimálně 3,65 m a maximálně 4,30 m.

Soutěžící jsou povinni pro závod používat záchranné pásy dodané pořadatelem.

7.5 Plavecké ploutve

Měření plaveckých ploutví je prováděno v neobutém stavu. Plavecké ploutve používané při soutěžích musí splňovat následující specifikace:

a) Délka: maximální celková délka 650 mm, včetně "boty" nebo kotníkového pásku.
b) Šířka: maximálně 300 mm v nejširším místě listu ploutve.





7.6 Záchranné lano

Pro disciplínu Hod lanem musí být házecí lano z pleteného, plovoucího polypropylenu s nepaměťovými vlastnostmi:

a) Průměr: 8 mm (± 1 mm).
b) Délka: minimálně 16,5 m; maximálně 17,5 m.

Soutěžící jsou povinni pro závod používat lano dodané pořadatelem.